



RUILA PÕHIKOOL

RUILA KOOLI SEIKLUSVÕISTLUST TUTVUSTAV VIDEO

Praktiline töö

Koostaja: Markus Anton, 8. klass

Juhendaja: Tiia Rosenberg

Ruila 2017

SISUKORD

SISUKORD	2
SISSEJUHATUS	3
1. Mis on "Välek"?	4
1.1. Aeg ja koht	4
1.2. Osavõtjad	4
1.3. Majandamine	4
2. KÄSIKIRI	5
3. FILMI TEGEMINE	8
KOKKUVÕTE	9
KASUTATUD KIRJANDUS	10
LISAD	11

SISSEJUHATUS

Minu loovtöö teemaks oli teha " Välekit tutvustav video ", kuna mulle meeldib teha erinevaid, huvitavaid videoid ja õppida samal ajal ka filmindusest. Töö eesmärk oli teha tutvustav video mida näidatakse meie kooli õpilastele, naaberkooli õpilastele ja ka vilistlastele. Eesmärk on ka näidata, et mis omadused on sellel võistlusel ja kuidas tuleb võistelda, kuna videos soovin näidata laste emotsioone, võistlust ja ka Ruila kooli piirkonda. Filmimise ettevalmistamisel koostasid skeemid, kus planeerisin vaated, asukohad ja ka ajalised tegevused. Video tegin kaamerateaga Sony Cyber-shot DSC-WX9 ja GoPro HERO4, ning video monteerimiseks kasutasin programmi Sony Vegas 12. Videos antakse lühi ülevaade Väkist ja Ruila koolist, kus näidatakse õpilasi, õpetajaid ja ka rada iseennast.

1. Mis on " Väleki "?

" VÄLEK " on Ruila Põhikoolis 2001. aastal algatatud võistlusmäng põhikooli õpilastele. Mängu eesmärgiks on pakkuda Harju maakonna koolides õppivatele õpilastele võistlemise võimalust seiklus - kasvatuslikus mängus; õppida esmaabialaseid oskusi, tunda loodust, ning kujundada lastes kaaslastega arvestamise oskust. " VÄLEKI " algatajaks on Ruila Põhikooli direktor Tiia Rosenberg.

1.1 Aeg ja koht

Võistlus toimub igal aastal traditsiooniliselt aprilli lõpus Harjumaal, Kernu vallas, Ruila külas, kooli ja järve ümbruses.

1.2 Osavõtjad

Osavõtjateks on Harjumaa koolide õpilased. Õpilased peavad kaasa võtma maastikule ja ilmastikule vastavad rõivad, jalanõud. Kindlasti on vajalik vahetusriided. Traditsiooniliselt võtavad võistlusest osa ka vilistlased.

1.3 Majandamine

Kõik võistluse läbiviimisega kulud kannab Ruila kool.

Võistkonnas peavad olema 5 – liikmelised. Võistlusraja pikkuseks on orienteeruvalt 7 km ja rajal tuleb läbida erinevaid kontrollpunkte. Punktides olevad õpetajad jälgivad ülesannete korrektset täitmist. Igasse punkti jõudes antakse kaart kohtunikule, kes teeb märke punkti läbimise kohta ja vajadusel kirjutab lisasekundid või trahviminutid. " VÄLEKI " võidab see võistkond, kes on olnud rajal kõige vähem aega ja saanud ülesannete eest kõige rohkem punkte. Võitjaid autasustatakse Ruila kooli meenetega.

28. aprillil 2017.a. osales Väleki võistlusel 24 võistkonda. Autasustamisel hinnatakse 3 – 6 ja 7 – 9 klassi arvestuses, ning eraldi vilistlaste võistkondi.

KÄSIKIRI

Režiistsenaarium

Kaadri nr	Objekt	Plaan	Kaadri sisu	Heli, muusika
1	Ruila põhikooli hoone esine	üldplaan	Näidatakse õpilasi	Rütmiline muusika
2	Ruila põhikooli hoone esine	keskplaan	Rivistumine meeskondadega	Rütmiline muusika
3	Ruila põhikooli hoone esine	keskplaan	Direktori kõne	Rütmiline muusika
4	Raja kaart, võimla	keskplaan	Näidatakse kaardi peal olevaid punkte ja meeskonda	Rütmiline muusika
5	Võimlaesine	üldplaan	Meeskond lahkub stardist	Rütmiline muusika
6	Põllupealne rada	üldplaan	Meeskond jookseb sörkides	Rütmiline muusika
7	Kruusatee	üldplaan	Meeskond on jookseb sörkides	Rütmiline muusika
8	Esimene kontrollpunkt	suurplaan	Meeskond jõuab esimesse punkti väsinutena	Rütmiline muusika
9	Esimene kontrollpunkt	suurplaan	Meeskond hakkab ülesannet lahendama	Rütmiline muusika
10	Esimene kontrollpunkt	suurplaan	Meeskond saab punktid kätte	Rütmiline muusika
11	Metsa tee	keskplaan	Meeskond jookseb	Rütmiline muusika
12	Teine kontrollpunkt Pimesik	keskplaan	Meeskond hakkab ülesannet lahendama	Rütmiline muusika
13	Teine kontrollpunkt Pimesik	keskplaan	Meeskonna kapten juhendab meeskonda	Rütmiline muusika
14	Metsatee	keskplaan	Meeskond jookseb	Rütmiline muusika

15	Kolmas kontrollpunkt Suusatamine	keskplaan	Õpilane kukkub vette aegluubis	Rütmiline muusika
16	Kolmas kontrollpunkt Suusatamine	suurplaan	Õpilane ulatab paberid õpilasele, kes komistab	Rütmiline muusika
17	Kolmas kontrollpunkt Suusatamine	keskplaan	Peakaameraga näidatakse raja läbimist	Rütmiline muusika
18	Metsatee	suurplaan	Näidatakse rada liikudes	Rütmiline muusika
19	Risttee	keskplaan	Välja suumides näidatakse õpilasi joostes	Rütmiline muusika
20	Neljas kontrollpunkt Kanuusoit	keskplaan	Meeskonna kapten hakkab punktis olevat ülesannet täitma	Rütmiline muusika
21	Neljas kontrollpunkt Kanuusoit	suurplaan	Meeskonna kapten kukkub käega muda sisse	Rütmiline muusika
22	Neljas kontrollpunkt Kanuusoit	keskplaan	Meeskond lahendab ülesannet	Rütmiline muusika
23	Metsatee Ruila karjääri suunas	keskplaan	Meeskond jookseb	Rütmiline muusika
24	Ruila karjäär	keskplaan	Kapten paneb pääste vesti selga	Rütmiline muusika
25	Ruila karjäär	keskplaan	Kanuus aerutamine	Rütmiline muusika
26	Ruila karjäär	üldplaan	Panoraamvõte kanuu punktist	Rütmiline muusika
27	Viies kontrollpunkt Ämblikuvõrk	keskplaan	Üks meeskonna liige kukutab kõik pallid maha	Rütmiline muusika
28	Viies kontrollpunkt Ämblikuvõrk	suurplaan	Kaks meeskonna liiget tassivad üht meeskonna liiget	Rütmiline muusika
29	Metsatee	keskplaan	5 meeskonna liiget jooksevad	Rütmiline muusika
30	Kuues kontrollpunkt	keskplaan	Meeskond lahendab ülesannet	Rütmiline muusika
31	Seitsmes kontrollpunkt Veepunkt	üldplaan	Kõik meeskonnad olid toppama jäänud ühe punkti juurde	Rütmiline muusika

32	Seitsmes kontrollpunkt Veepunkt	suurplaan	Suunitakse sisse kanister, mis täidetakse veega	Rütmiline muusika
33	Ruila kooli sild	üldplaan	Panoraamvõte jõest Ruila koolini	Rütmiline muusika
34	Ruila jõgi Jõe ületamine	keskplaan	Meeskonna kapten täitmas ülesannet	Rütmiline muusika
35	Ruila jõgi Jõe ületamine	üldplaan	Panoraamvõte viimasest kontrollpunktist	Rütmiline muusika
36	Ruila Põhikooli esine	keskplaan	Võistkondade Autasustamine	Rütmiline muusika
37	Ruila Põhikooli esine	keskplaan	Võistkondade Autasustamine	Rütmiline muusika
38	Ruila Põhikooli esine	keskplaan	Kaader on suunatud põhivõistkonnale, kus on Ruila Põhikooli direktor	Rütmiline muusika

2. FILMI TEGEMINE

Peale tegevusplaani tegemist, ning juhendajaga läbirääkimist, rentis juhendaja mulle kaamera GoPro HERO4. Filmimist alustasin Väleki päeva hommikul. 28. aprillil 2017 Alustasin filmimist hommiku rivistumisega, sain väga palju materjali, millest valisin välja parima. GoPro kaameraga filmiti võistluse algust, starti, jooksu klippe ja ka kontroll punktides olevate ülesannete täitmist.

Ise filmisin kaameraga „ Sony Cyber-shot DSC-WX9 “, millega jäädvustasin põhilisi asju, nt ülesannete lahendamisi jne. Probleemiks tuli akude tühjenemine, halb heli kvaliteet ja kaamera värisemine.

Õnneks ma olin selleks ennast ettevalmistanud ja arvestanud video tegemise tingimustega.

Pärast, kui kõik oli filmitud, monteeringisin klippid kokku Sony Vegas 12 programmiga ja panin taustamuusika, mis on noortepärane, ning lisasin autori ja pealkirja.

Video monteeringimine võttis aega ligi kaudu 4 tundi.

Väleki video pikkuseks jäi lõpp kokkuvõtteks 4 minutit ja 21 sekundit.

KOKKUVÕTE

Loovtöö tulemuseks valmis Välekit tutvustav video, mis toob esile Väleki võistluse omapärasuse.

Selleks tutvustasin esimeses peatükis Välekit, mille väärtuseks on loovus, meeskonnatöö, professionaalsus ja traditsioonide hoidmine.

Film annab tutvustava ülevaate võistlusest.

Filmi tegemine ei osutunud nii lihtsaks, kui ma seda alguses arvasin. Filmimiseks sobimatud kaamera akud ei pidanud lõpupoole vastu, ning ei saanud parimaid kaadreid jäädvustada.

Töö alguses tundus üsna kerge, kuid sageli ka kõige lihtsamad asjad ostuvad mahukaks.

Tööprotsess tekitas piisalt huvi tegeleda edaspidigi filmindusega.

KASUTATUD KIRJANDUS

Melis, Hannela. Loovtöö 2014 „Seiklusmäng Välek Ruila Põhikoolis „

Üllim, Martin. Loovtöö 2016 „Ruila Põhikooli tutvustav video „

LISAD

Lisa 1 CD-plaat- Välekit tutvustav video „Väleki video“.